

# ISO 19125 Simple Features Access - fundament for PostGIS

Sverre Stikbakke

# ISO 19125 – Simple feature access

- Part 1: Common architecture
  - Geometry object model
  - Well-known Text Representation for Geometry
  - Well-known Binary Representation for Geometry
  - Well-known Text Representations of Spatial Reference Systems
- Part 2: SQL option: Tre ulike db-skjema
  - Normalized Geometry Schema
  - Binary Geometry Schema
  - Geometry Type Schema

# To standarder med ulikt fokus

- ISO 19107 Spatial Schema:
- “Spatial schema is an abstract and non-platform dependent specification”
  
- ISO 19125 Simple Features Access -- Part 1: Common architecture:
- “SFA-CA is an implementation and platform dependent specification”
  - Opprinnelig utviklet av OGC

**Simple Features** (officially **Simple Feature Access**) is both an [Open Geospatial Consortium](#) (OGC) and [International Organization for Standardization](#) (ISO) standard **ISO 19125** that specifies a common storage and access model of mostly [two-dimensional geographical data](#) (point, line, polygon, multi-point, multi-line, etc.)

The ISO 19125 standard comes in two parts. Part one, ISO 19125-1 (SFA-CA for "common architecture"), defines a model for two-dimensional simple features, with linear interpolation between vertices.

The data model defined in SFA-CA is a hierarchy of [classes](#).

This part also defines representation using [Well-Known Text](#) (and Binary).

Part 2 of the standard, ISO 19125-2 (SFA-SQL), defines an implementation using [SQL](#).<sup>[1]</sup>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Simple\\_Features](https://en.wikipedia.org/wiki/Simple_Features)

# Litteratur

- OGC-spesifikasjonene er fritt tilgjengelige:
- Se [www.opengeospatial.org/docs/is](http://www.opengeospatial.org/docs/is):
  - [OpenGIS Implementation Specification for Geographic information - Simple feature access - Part 1: Common architecture](#)
  - [OpenGIS Implementation Specification for Geographic information - Simple feature access - Part 2: SQL option](#)

# Bygger på

- ISO/IEC CD 13249-3:2006(E) – Text for FDIS Ballot  
Information technology – Database languages  
– SQL Multimedia and Application Packages  
— Part 3: Spatial, May 15, 2006.
- ISO 19107, Geographic information – Spatial schema
- ISO 19111, Geographic information – Spatial referencing  
by coordinates
- ISO 19133, Geographic information – Location based  
services – Tracking and navigation
- Se ISO/TC211 [Standards Guide](#)

# Dimensjoner

x

y

z

m – for measurement

Alle operasjoner foregår i kartplanet.

Det vil si at z og m blir tatt vare på, men inngår ikke i beregninger.

(se 6.1.2.5)

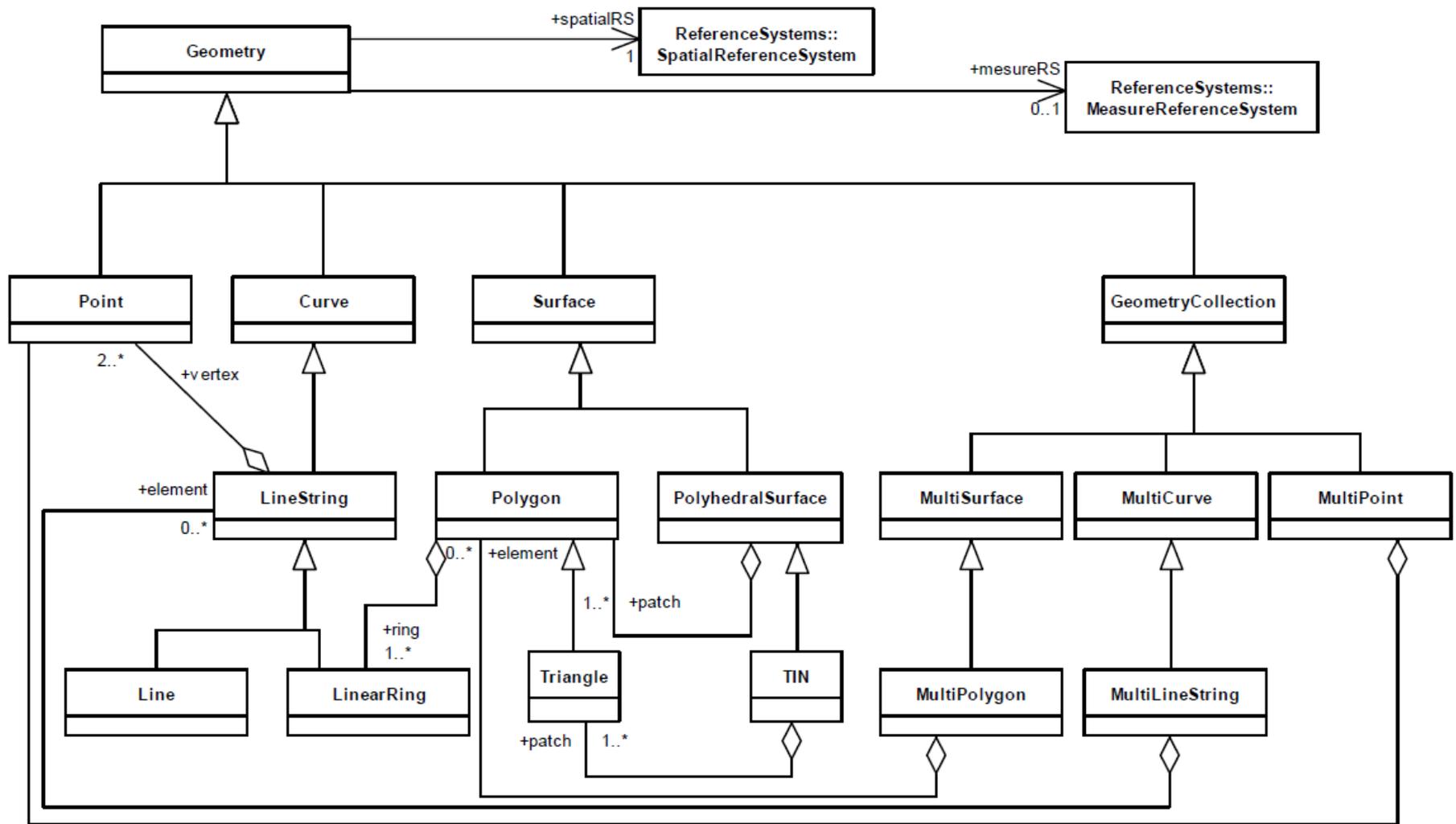
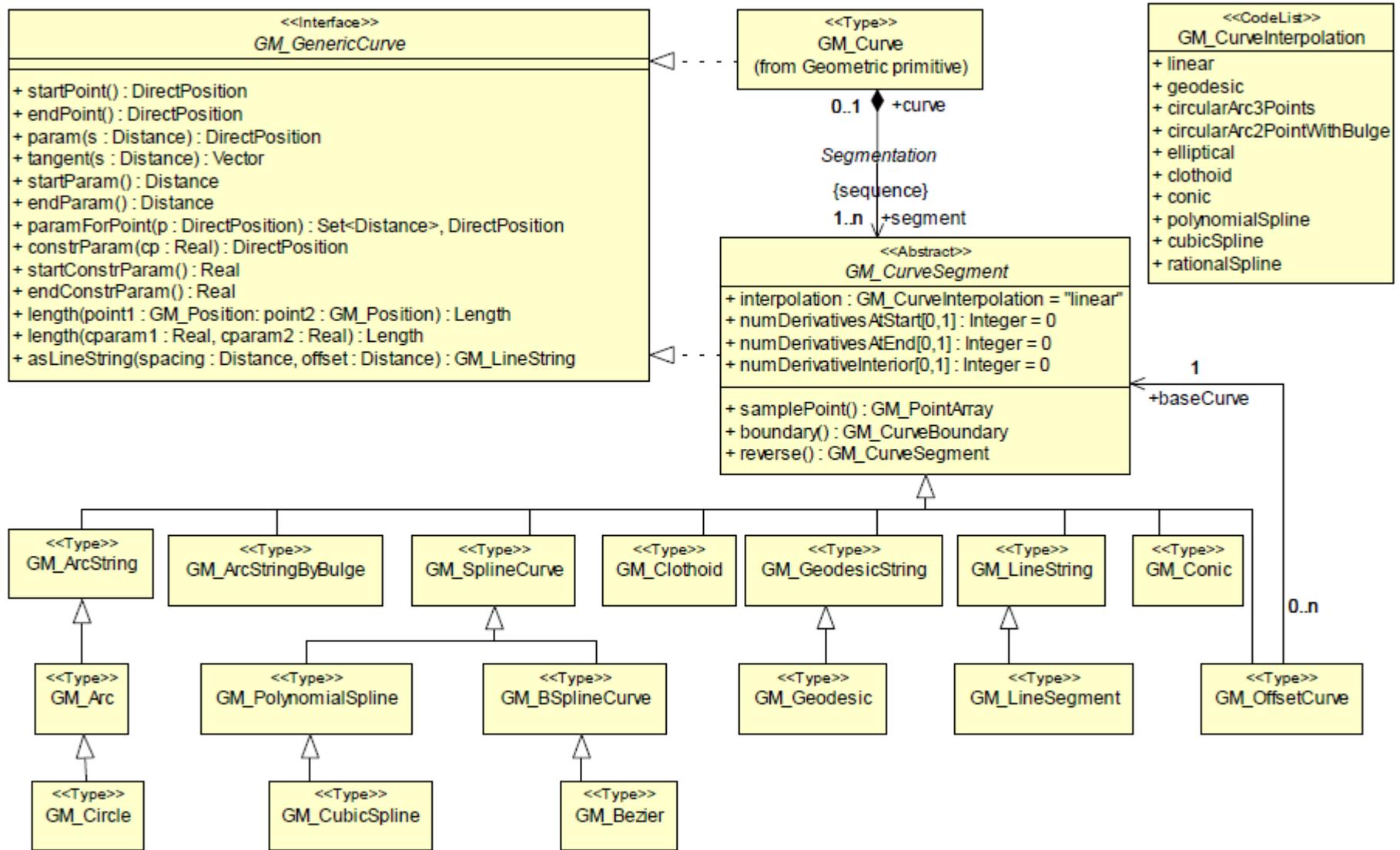


Fig. 1: Geometry object model



Linestring er en spesialisering av Curve-klassen med lineær interpolering mellom punktene som inngår (6.1.7.1).

Dette tilsvarer KURVE i SOSI.

Denne standarden har ikke noe som tilsvarer SOSI-typene

BUEP – bue oppgitt med tre koordinatpar

SIRKELP – sirkel oppgitt med tre koordinatpar

KLOTOIDE – overgangskurve angitt som del av en spiralbue

BEZIER

```
.BUEP 1:  
..OBJTYPE GangSykkelveg  
..NØ  
101000 602000  
107500 601500  
100500 600000
```

# Metoder på alle geometriobjekter

- Dimension( )
- GeometryType( )
- SRID( ) – Spatial Reference System ID
- Envelope( ) – minimum bounding box
- AsText( )
- AsBinary( )
- IsEmpty( )
- IsSimple( )
- Is3D( )
- IsMeasured( )

# Metoder for å teste geografisk beliggenhet

- Equals( )
- Disjoint( )
- Intersects( )
- Touches( )
- Crosses( )
- Within( )
- Contains( )
- Overlaps( )
- ++

# Metoder for geografisk analyse

- Distance(anotherGeometry: Geometry)
- Buffer( )
- ConvexHull( )
- Intersection( )
- Union( )
- Difference( )
- SymDifference( )

# Metoder spesifikt for den enkelte geometritype

- Eks. Point:
  - `x()`
  - `y()`
- Eks. Curve:
  - `Length()`
  - `IsClosed()`
- Eks. Surface:
  - `Area()`

# Geometry collections

- Kan referere til en samling av geometriske objekter
  - Point - Multipoint
  - Linestring – Multilinestring
  - Polygon - Multipolygon

# PolyhedralSurface

- TIN – Triangular Irregular Network
  - Nettverk av trekanter
    - Brukes ofte til å representere terrengoverflate (3D)
- PolyhedralSurface
  - Sammenhengende overflate av polygoner
    - Kan brukes til å modellere objekter i 3D

Table 6: Example Well-known Text Representation of Geometry

Geometry Type	Text Literal Representation	Comment
Point	Point (10 10)	a Point
LineString	LineString ( 10 10, 20 20, 30 40)	a LineString with 3 points
Polygon	Polygon ((10 10, 10 20, 20 20, 20 15, 10 10))	a Polygon with 1 exteriorRing and 0 interiorRings
Multipoint	MultiPoint ((10 10), (20 20))	a MultiPoint with 2 points
MultiLineString	MultiLineString ( (10 10, 20 20), (15 15, 30 15) )	a MultiLineString with 2 linestrings
MultiPolygon	MultiPolygon ( ((10 10, 10 20, 20 20, 20 15, 10 10)), ((60 60, 70 70, 80 60, 60 60 )) )	a MultiPolygon with 2 polygons

Se flere eksempler under 7.2.6, eventuelt [en.wikipedia.org/wiki/Well-known\\_text](https://en.wikipedia.org/wiki/Well-known_text)

# Well-known Binary Representation for Geometry

```
// Basic Type definitions
// byte : 1 byte
// uint32 : 32 bit unsigned integer (4 bytes)
// double : double precision number (8 bytes)

// Building Blocks : Coordinate, LinearRing
Point {
    double x;
    double y}

PointZ {
    double x;
    double y;
    double z}
```

Dette er eksempel på programkode i programmeringsspråket C++.  
Flere eksempler under 8.2.8.

# Well-known Text Representation of Spatial Reference Systems

- Geografisk (, breddegrad, lengdegrad)
- Projisert (x, y)
- Geosentrisk (x, y, z) (brukes bl.a. ved GNSS-målinger)

```
PROJCS["NAD_1983_UTM_Zone_10N",  
GEOGCS["GCS_North_American_1983",  
DATUM[  
"D_North_American_1983", ELLIPSOID["GRS_1980", 6378137, 298.257222101]],  
PRIMEM["Greenwich", 0], UNIT["Degree", 0.0174532925199433]],  
PROJECTION["Transverse_Mercator"], PARAMETER["False_Easting", 500000.0],  
PARAMETER["False_Northing", 0.0], PARAMETER["Central_Meridian", -123.0],  
PARAMETER["Scale_Factor", 0.9996], PARAMETER["Latitude_of_Origin", 0.0],  
UNIT["Meter", 1.0]]
```

# Simple Feature access- Part 2: SQL Option (ISO 19125 - 2)

- Bygger på
  - ISO 19125 og det som den bygger på
  - I tillegg:
    - ISO/IEC 9075-1, Information technology — Database languages — SQL — Part 1 – Part 5
    - ISO 19109, Geographic information — Rules for application schema
    - ISO 19119, Geographic information — Services

# Simple features: Tre ulike db-skjema

- Normalized Geometry Schema
- Binary Geometry Schema
- Geometry Type Schema

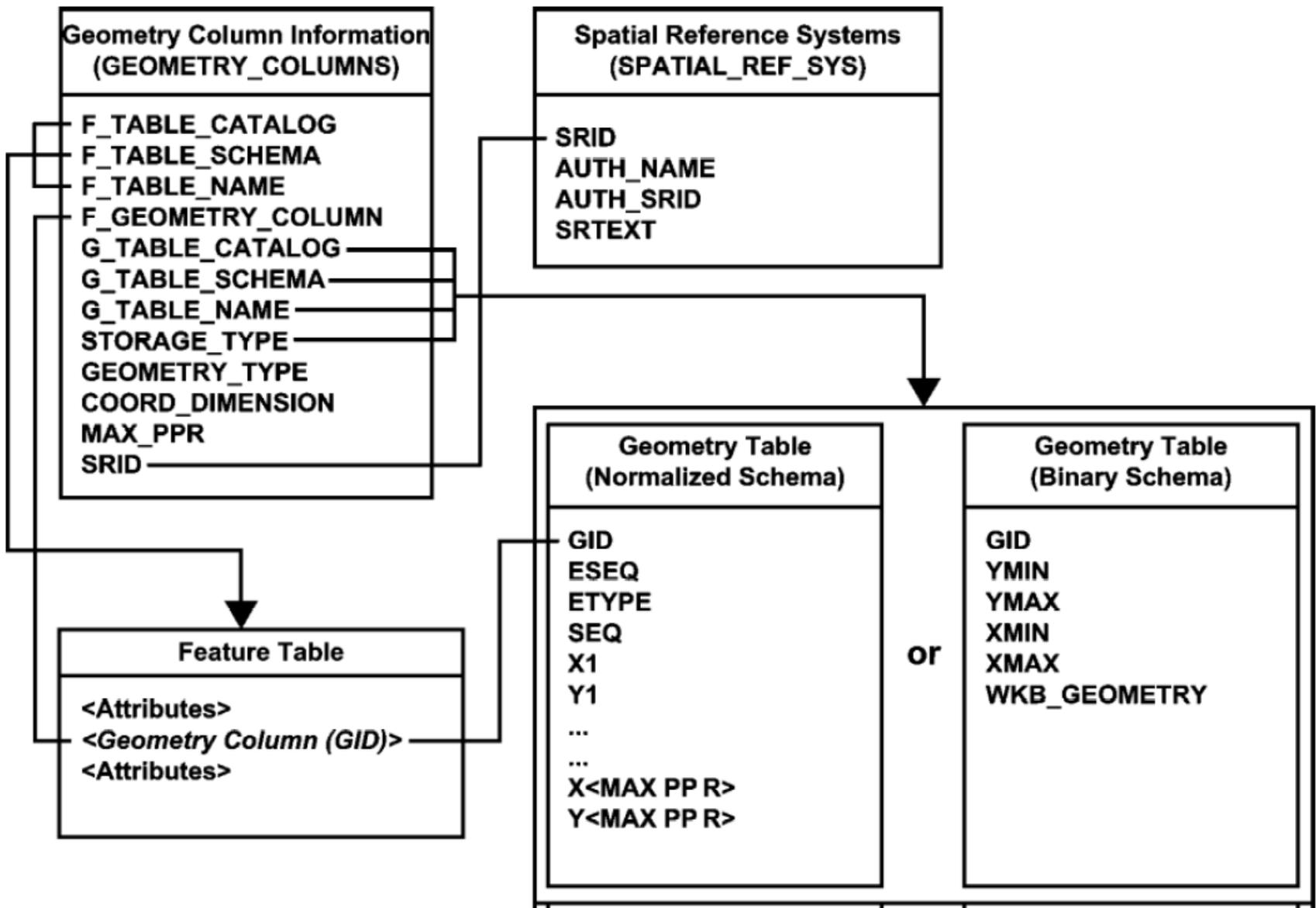
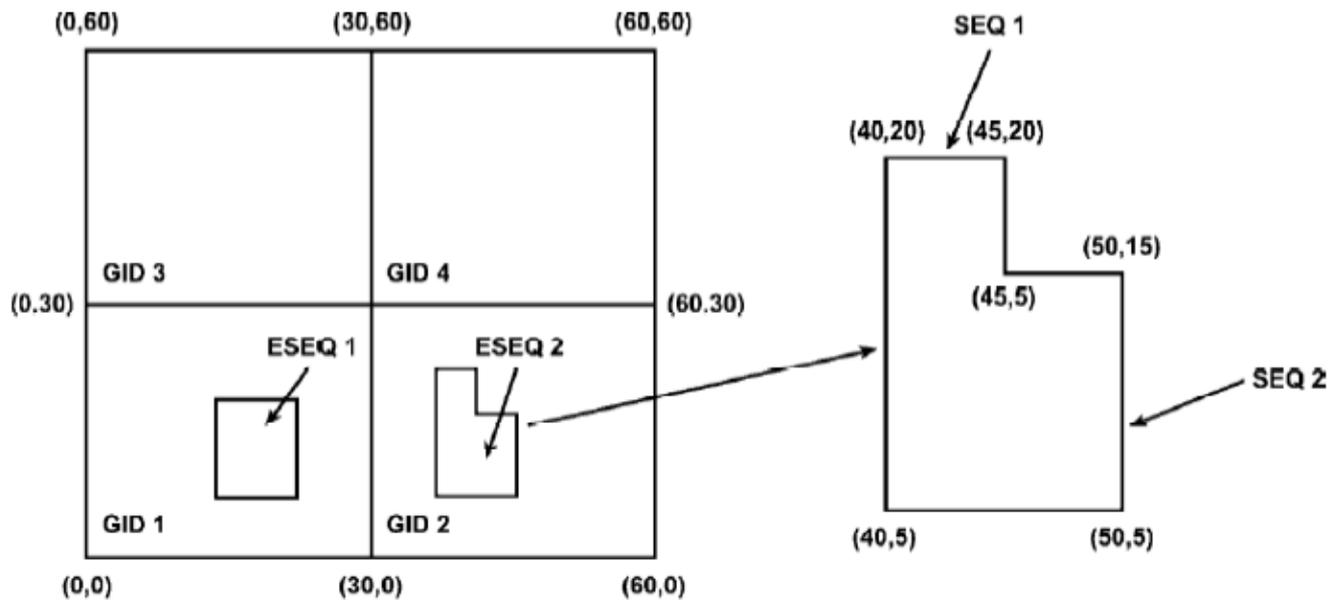


Figure 1: Schema for feature tables using predefined data types



GID 1	ESEQ	ETYPE	SEQ	X0	Y0	X1	Y1	X2	Y2	X3	Y3	X4	Y4
1	1	3	1	0	0	0	30	30	30	30	0	0	0
1	2	3	1	10	10	10	20	20	20	20	10	10	10
2	1	3	1	30	0	30	30	60	30	60	0	30	0
2	2	3	1	40	5	40	20	45	20	45	15	50	15
2	2	3	1	50	15	50	5	40	5	Nil	Nil	Nil	Nil
3	1	3	1	0	30	0	60	30	60	30	30	0	30
4	1	3	1	30	30	30	60	60	60	60	30	30	30

Figure 2: Example of geometry table for Polygon Geometry using SQL

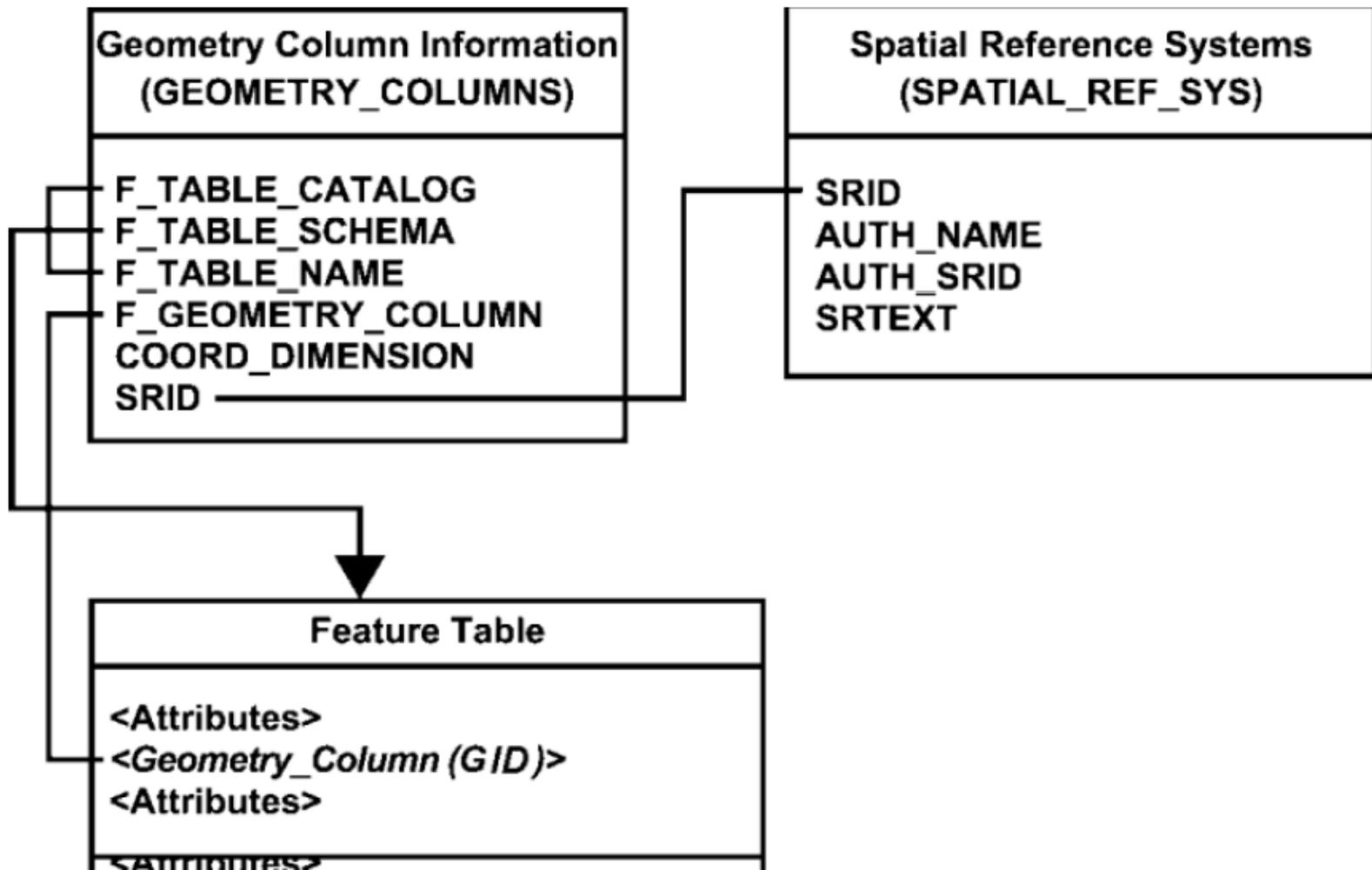


Figure 3: Schema for feature tables using SQL with Geometry Types

- UDT – User defined Data Types
  - Noen (de fleste?) DBMS har støtte for dette

# Egenskaper for skjematypene

- Normalized Geometry Schema
  - Kan lagres i alle DBMS.  
Kan leses av «alle», dvs. alle som kan skrive SQL  
Ingen (?) GIS-program støtter dette direkte  
Men: dette er et standard skjema med de fordeler det gir  
Eks. på implementasjon: ArcSDE for Oracle – opp til v. xx.
- Binary Geometry Schema
  - Kan lagres i alle DBMS.  
Data må leses av et program som forstår Well Known Binary Representation for Geometry  
Eks. på implementasjon: ArcSDE/ArcGIS for Server
- Geometry Type Schema
  - Krever at DBMS har støtte for UDT, eventuelt har innebygd Geometry Type.
  - Eks. på implementasjon: ArcGIS for server (Oracle, ...), PostGIS

# Fra PostgreSQL til PostGIS

- Legger til datatyper
- Legger til predikater/ operasjoner/ funksjoner
- (Legger til indekser)

# PostGIS

- Geometry Type definert ved hjelp av SQL

```
CREATE TYPE geometry (  
    internallength = variable,  
    input = geometry_in,  
    output = geometry_out,  
    send = geometry_send,  
    receive = geometry_recv,  
    typmod_in = geometry_typmod_in,  
    typmod_out = geometry_typmod_out,  
    delimiter = ':',  
    alignment = double,  
    analyze = geometry_analyze,  
    storage = main  
);
```

# PostGIS

- ▶ Funksjoner definert ved hjelp av SQL
  - ▶ Oppretter link til eksternt programbibliotek

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION ST_Union(geom1 geometry, geom2 geometry)
  RETURNS geometry
  AS '$libdir/postgis-2.1','geomunion'
  LANGUAGE 'c' IMMUTABLE STRICT;
```

- Noen funksjoner kommer fra GEOS
  - Geometry Engine, Open Source
  - <http://trac.osgeo.org/geos/>
- Som igjen kommer fra JTS Topology Suite
  - <http://tsusiatsoftware.net/jts/main.html>

# Gode grunner for å lære om geografiske databaser

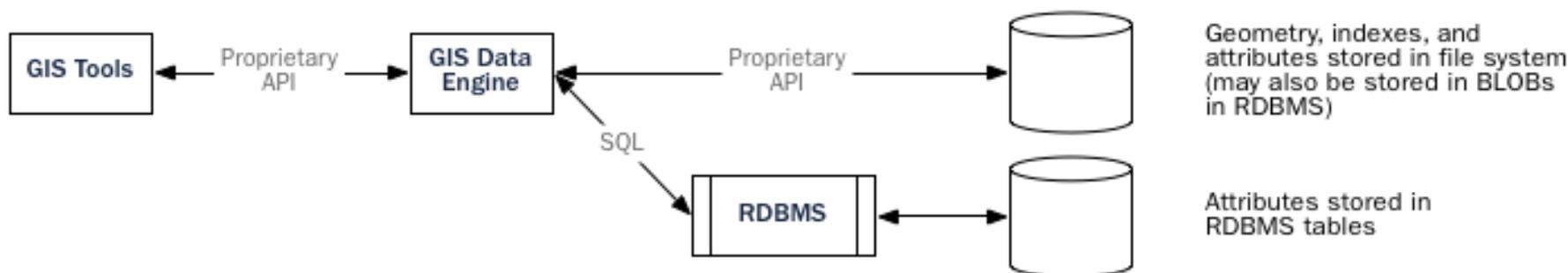
- GeoDB er anbefalt lagringsmetode for større datasett
  - Sentral lagring:
    - Bedre rutiner for
      - Tilgangskontroll
      - Versjonshåndtering
      - Backup
    - Standard IKT-verktøy kan brukes
- GeoDB har stor utbredelse
  - Viktig på svært mange arbeidsplasser
- GeoDB og SQL fungerer bra sammen på websider
- SQL kan lagres i tekstfiler – (menyvalg og museklikk kan ikke) – kan dermed lagre arbeidsflyten i SQL

# Evolution of GIS Architectures

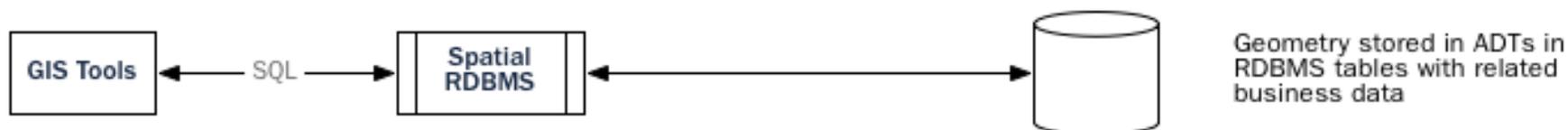
## First-Generation GIS:



## Second-Generation GIS:



## Third-Generation GIS:



# Hvorfor lære om PostGIS?

- PostGIS' kvalitet som geoDB er udiskutabel
  - Brukes over hele verden
    - Se f.eks. innlegg om PostGIS på FOSS4G-konferansene
    - Innlegg på Teknologiforum, 12. november 2014:

**Ingvild Nystuen og Lars Opsahl**

**(Skog og landskap):**

PostGIS som navet i dataforvaltningen ved Skog og landskap. Muligheter, utfordringer og erfaringer.

- God ytelse:
  - Brukes av Kartverket som DBMS i WMS-tjenestene
- Fri programvare – åpen kildekode

# PostGIS om seg selv

PostGIS is open source software, released under the [GNU General Public License](#), that implements the [Open Geospatial Consortium's "Simple Features for SQL Specification"](#).

PostGIS also works well as a data source for GeoServer, which provides services like [WMS](#), [WFS](#), [WCS](#), and [WPS](#).

# Hvordan lære å bruke PostGIS?

- Gå igjennom oppgaven i PostGIS Workshop fra FOSS4G 2011:
  - Introduction to PostGIS
    - <http://workshops.boundlessgeo.com/postgis-intro/>
    - Teoristoff
    - Praktiske oppgaver (med fasit)
    - Gå igjennom Section 1-14 + 24
  - Se nærmere informasjon i ukeplanen (kommer)